Концепция Международного исторического квеста

«**ЗА ПРЕДЕЛАМИ | BEYOND THE LIMITS**»

**Организатор квеста:** Всероссийское общественное движение «Волонтёры Победы» при поддержке Национального Совета молодежных и детских объединений России и Всемирной ассоциации выпускников высших учебных заведений.

**Дата и время:** 21 ноября 2020 года в 15:00 (МСК).

**Место:** Online (http://intgame.ru/wwii и видеохостинг YouTube).

**Языки проведения:** русский и английский (прорабатываются: испанский
и французский).

**Старт регистрации:** 20 октября.

**Старт информационной кампании:** 20 октября.

**Продолжительность:** 60-90 минут.

**Концепция Квеста**

Квест представляет из себя интерактивную командную игру, в которой участники выполняют задания, связанные одной сюжетной линией. Сценарий и задания основаны на исторических фактах, воспоминаниях ветеранов
и архивных документах.

Целью проведения Квеста является историческое просвещение молодого поколения по теме событий Второй мировой войны.

Участники квеста выступят в роли членов международного журналистского сообщества, которые должны предотвратить появление фальсификационных материалов в СМИ.

**Механика Квеста**

Участники с 20 октября проходят регистрацию на платформе <http://intgame.ru/wwii>.

Для участия в Квесте необходимы:

* стабильный доступ в Интернет;
* устройство для ввода ответов (компьютер, ноутбук, планшет, смартфон);
* командный чат на любой удобной платформе (Zoom, Skype, Whatsapp, Telegram и т.п.).

Варианты регистрации и участия:

* Командное участие (2-6 человек, включая капитана), участники самостоятельно организовывают связь внутри команды (Zoom, Skype, Whatsapp и т.п.), 21 ноября участники игры смотрят трансляцию
на видеохостинге YouTube (на сайте игры), а капитан производит ввод ответов на сайте игры;
* Индивидуальное участие – 21 ноября участник производит ввод ответов на сайте игры. До начала игры возможно формирование команды посредством telegram-канала Квеста: @BeyondTheLimitsQuest.

Сценарий игры охватывает период с 1 сентября 1939 г.
по 1 октября 1946 г. – от начала Второй мировой войны до вынесения приговора главным военным преступникам на Нюрнбергском процессе.

Квест состоит из 7 логически связанных между собой этапов
и сопровождается прямым эфиром с участием профессионального ведущего. Каждый этап состоит из следующих компонентов:

1. Историческая видеосправка (в том числе прямое включение из Музея Нюрнбергского процесса, Германо-российского музея «Берлин-Карлсхорст», Государственного музея Аушвиц-Биркенау и др.)
2. Видеовоспоминание ныне живущего очевидца;
3. Вопрос Квеста (логическая, историческая, математическая загадки).

Побеждает команда или индивидуальный участник, набравшие наибольшее количество баллов в зависимости от скорости и правильности ответов. Победители получат бесплатное путешествие в один из городов России.