

Федеральное государственное
бюджетное учреждение высшего
профессионального образования
«Челябинский государственный
институт культуры»
ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ

УТВЕРЖДАЮ
Ректор Челябинского
государственного института
культуры

В.Я. Рушанин

2020 г.



1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения в апреле 2020 года интеллектуальной игры «Искусство – грозное оружие. Вектор Победы. Вектор Памяти», посвященной празднованию 75-летия Победы в Великой отечественной войне (далее именуется - Конкурс) среди студентов федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Челябинский государственный институт культуры» (далее Институт).

Конкурс проводится в рамках развития гражданско-патриотического воспитания студентов, ориентации на формирование непрерывности исторических процессов в развитии взаимосвязи истории, культуры и др.

Программа Конкурса, регламент, символика, форма и содержание диплома и т. п. утверждаются оргкомитетом Конкурса.

Конкурс проводится с целью культурно-образовательного воспитания студентов, углубленного знакомства студентов с историей Великой отечественной войны, воспитания уважения к ветеранам-участникам войны. Конкурс продолжает традиции Института по патриотическому, нравственному и эстетическому воспитанию студентов.

Организаторы конкурса: отдел по социально-воспитательной работе, кафедры: истории, режиссуры театрализованных представлений и праздников, туризма и музееведения; кино клуб «Девятая муза» при содействии творческих коллективов хореографического, консерваторского факультетов, а также научной библиотеки Института.

Участники конкурса: команды всех факультетов в составе 6 человек. Каждая команда имеет консультантов по различным направлениям, кураторов.

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Конкурс проводится в один этап: 15 апреля 2020 г., в Учебном театре «Дебют».

Жюри конкурса состоит из педагогов Института и приглашённых лиц, не являющихся кураторами или консультантами команд (председатель жюри имеет права решающего голоса).

3. ПРОГРАММА КОНКУРСА

Конкурс проходит на сцене Учебного театра «Дебют» и состоит из нескольких заданий, каждое из них оценивается по разной системе, команда, набравшая наибольший балл считается победителем.

3.1 Задание «Представление. Парад войск». Команда должна иметь единую форму (ее элементы) одного из родов войск, участвовавших в ВОВ (летчики, танкисты, моряки, артиллеристы, пехота, медики и т.д.). И носить имя одного из героев ВОВ, соответствующего выбранному роду войск. Выбор рода войск осуществляется по жребию. Задание оценивается из расчета двух баллов (оценка осуществляется экспертами).

3.2 Задание «Разминка». Вопрос о памятниках, связанных с ВОВ (название памятника, скульптор, архитектор и город, в котором он расположен). Задание оценивается из расчета трех баллов за каждый правильный ответ (техническая оценка).

3.3 Задание «Блиц-опрос». Необходимо назвать фамилию и имя деятеля культуры и область творческой деятельности участника военных действий, либо «художника», чья творческая деятельность пришлась на годы Великой отечественной войны. Задание оценивается из расчета двух баллов за каждый правильный ответ (техническая оценка).

3.4 Задание «Песни военных лет». Необходимо дать название песни, автора и историю создания песни или интересный факт с ней связанный. Задание оценивается из расчета трех баллов (техническая оценка), каждый эксперт может добавить дополнительный балл любой одной команде за исключительность фактографии песни.

3.5 Задание «Фильмы и войне». По продемонстрированному отрывку из фильма необходимо сообщить его название, режиссера, актерскую группу (не менее 2 человек), историческую ретроспективу (и перспективу) описанного события, за полученные правильные ответы получают баллы, максимально 4 балла (техническая оценка), каждый эксперт может добавить дополнительный балл любой одной команде за исключительность фактографии.

3.6 Задание «Плакаты». Команды должны озвучить название и слоган представленного плаката военного периода, а также автора, если таковой имеется. Оценка 2 балла (техническая оценка).

3.7 Задание «Фронтвые бригады». Команды готовят творческий номер (декламирование стихотворения, песня, танец, агит-бригада и др.) по мотивам фронтвых бригад 1941-1945 гг. длительность номера не должна превышать 2 мин. В этом конкурсе можно привлекать дополнительных участников (не более 6 человек). Задание оценивается из расчета пяти баллов (оценка осуществляется экспертами).

3.8 В программе конкурса объявляется задание для болельщиков – «Частушки о войне». Группа болельщиков факультета имеет возможность помочь своей команде, исполнив хором 3 фронтвые частушки. Это добавит команде 2 балла.

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

Жюри оценивает необходимые конкурсы, следит за выполнением регламента, фактическим соответствием ответов и корректностью ведения игры. Жюри анализирует и решает спорные вопросы, возникающие в течение игры.

Жюри подводит итоги конкурсов и проводит награждение. Жюри определяет победителя, им становится команда, набравшая наибольшее количество очков и награждается поездкой в Санкт-Петербург (город-герой Ленинград).

Участникам команд вручаются Дипломы и памятные призы.